

Torneo inaugurazione campetto G+S Ticino a Carì

Regolamento

1. Disposizioni generali

Data e luogo: L'Ufficio gioventù e sport, in collaborazione con lo Spatasc team Carì e la ProCarì, organizza nei giorni 3 e 4 settembre 2011 un torneo amatoriale di calcetto aperto a tutti, con l'obiettivo di inaugurare il nuovo "campetto" e di passare un weekend all'insegna dello sport, del fair play e del divertimento.

Composizione squadre in campo: tre giocatori di movimento più un portiere, con cambi volanti.

Tassa di iscrizione: la tassa è fissata in CHF 100.- per squadra. In caso di brutto tempo il torneo sarà annullato. Le squadre iscritte dovranno versare la tassa di iscrizione alla giuria prima dell'inizio della prima partita.

2. Qualifiche – Controllo giocatori

Qualifiche: possono partecipare al torneo tutti i giocatori (uomini e donne) che hanno compiuto il 14° anno di età.

Numero giocatori: Il numero massimo di iscritti per ogni squadra è di 9 giocatori. Vanno comunque iscritti almeno 6 giocatori per squadra.

Elenco giocatori e condizioni: entro il 1° settembre 2011 ogni squadra è tenuta a compilare ed inviare (per posta o e-mail agli indirizzi indicati) l'apposito formulario di iscrizione con allegata la lista dei giocatori, che dovrà comprendere al massimo due tesserati ed obbligatoriamente una donna e un over 40. In caso di particolari necessità o di imprevisti sarà possibile effettuare delle modifiche alla lista dei giocatori anche successivamente alla consegna, contattando la giuria. Un giocatore iscritto in una squadra non potrà giocare con nessun'altra squadra.

Responsabile squadra: ogni squadra è tenuta ad indicare un responsabile che sarà la persona di riferimento per la giuria. Il responsabile è anche la persona che tiene i contatti con gli organizzatori e gli arbitri e assicura la disciplina della squadra.

Ritrovo responsabili: il responsabile della squadra dovrà prendere contatto con la giuria prima dell'inizio del torneo per prendere atto delle condizioni organizzative. Il ritrovo è fissato alle ore 08.30 del sabato prima dell'inizio del torneo.

3. Partecipazione – Formula del torneo

Partecipazione: 16 squadre

Formula del torneo: fase eliminatoria di 4 gironi all'italiana con 4 squadre per girone. Le prime due squadre classificate di ogni girone avranno accesso alla fase finale, costituita da quarti di finale, semifinali e finali (3°- 4° posto e finalissima).

Classifiche: criteri per determinare la classifica della fase eliminatoria:

- a) maggior numero di punti ottenuti
- b) risultato dello scontro diretto
- c) miglior differenza reti
- d) maggior numero di reti segnate
- e) sorteggio da parte della giuria

Fase finale: in caso di pareggio in una delle partite delle fasi finali, si procederà ad uno spareggio mediante tiri ai rigori (tre tiri per squadra e in seguito tiri alternati ad oltranza).

4. Regolamento di gioco

Si applicano in via di principio le regole generali del gioco del calcio, fatta eccezione per alcuni regole appositamente modificate per il torneo.

Terreno di gioco: nuovo campo GS a Carì 18 x 10 con balaustre.

Numero giocatori: un portiere e tre giocatori di movimento in campo. Durante la partite è obbligatorio schierare una donna e un over 40 (almeno di tanto in tanto).

Inizio gare: le partite devono iniziare all'orario indicato sul programma. Non verrà tollerato nessun ritardo, se una squadra non è presente sul campo all'orario indicato dal piano di gara, verrà ritenuta sconfitta per forfait (3 a 0 per l'avversario). Sarà l'arbitro a dare il segnale d'inizio e di fine per ogni partita. Al fine di ridurre il rischio di infortuni, è consigliabile eseguire un piccolo riscaldamento fuori dal campo prima dell'inizio delle partite.

Equipaggiamento: ogni squadra deve presentarsi con una maglia di uno stesso colore. Qualora due squadre avessero lo stesso colore, a seguito di un sorteggio (lancio di una moneta) una delle due squadre dovrà indossare delle casacche messe a disposizione dalla giuria. I giocatori dovranno portare scarpe da ginnastica o da calcio senza tacchetti. I parastinchi sono consigliati ma non obbligatori.

Calcio d'inizio: a seguito di un breve sorteggio la squadra vincente avrà la possibilità di scegliere rispettivamente se battere il calcio di inizio o decidere da che parte del campo giocare.

Durata delle partite: ogni partita ha una durata di 24 minuti di gioco effettivi (due tempi da 12 minuti). Non sono previsti recuperi e all'insegna del fairplay ogni squadra è tenuta ad evitare perdite di tempo inutili (finti infortuni, proteste e diverbi con l'arbitro).

Sponde: il campo di gioco è munito di balaustre alte circa 80cm. Il regolamento consente di effettuare ogni tipo di "giochi di sponda" sia per saltare l'avversario sia per passare la palla. Un goal ottenuto con una sponda non è valido. Palloni che vanno oltre la balaustra laterale o di fondo implicano una rimessa in gioco. Il corner non esiste. Palloni che vanno oltre la balaustra di fondo (che toccano la rete o vanno oltre) implicano una rimessa dal fondo del portiere.

Contrasti e contatti: Non sono ammessi contrasti fisici. Il torneo prevede degli incontri puliti basati sul gioco di squadra e sulla tecnica individuale. Interventi giudicati particolarmente cattivi dall'arbitro saranno puniti con un'espulsione temporanea di 2 minuti. È bene ricordare che si gioca per divertirsi e che non vale la pena di rischiare seri infortuni per un torneo amatoriale.

Sostituzioni: ogni squadra può operare un numero illimitato di cambi volanti durante la partita. Le riserve sono tenute a stare a bordo campo nell'apposita zona panchine, pronti a sostituire gli altri giocatori.

Fuori gioco: il fuorigioco non è previsto dal regolamento del torneo, la regola è abrogata.

Calcio di punizione: esecuzione normale, diretto o indiretto a seconda dell'indicazione dell'arbitro. Distanza della barriera: 6 passi.

Calcio di rigore: dal punto segnato sul campo.

Rimessa laterale: esecuzione con i piedi dal punto in cui la palla è uscita dal campo. Non è valida una rete ottenuta direttamente da rimessa laterale.

Rinvio dal fondo: Il portiere esegue il rinvio dal fondo con i piedi se la palla è uscita dal campo. Con le mani a seguito di una presa o parata del portiere.

Retropassaggio: il retropassaggio è permesso, il portiere può prendere con le mani un passaggio di un proprio giocatore.

Sanzioni disciplinari: per le espulsioni dal campo valgono le regole generali del calcio. Non sono invece previsti ammonimenti e altre particolari sanzioni disciplinari oltre alle espulsioni temporanee precedentemente citate. Un giocatore che si mostra particolarmente antisportivo ed indisciplinato può essere punito con l'esclusione immediata dal torneo.

5. Protesti

NON SONO AMMESSI PROTESTI DI NESSUN GENERE!

Eventuali problemi o scorrettezze possono essere segnalate in ogni momento all'arbitro o alla giuria dal responsabile della squadra, mantenendo sempre un comportamento ed un rigore esemplare.

6. Spogliatoi, cibo, bevande e pernottamento:

Ogni squadra avrà a disposizione uno spazio per cambiarsi e per fare la doccia (separato per donne e uomini). La zona del campo da gioco sarà attrezzata con una buvette e una griglia in funzione durante tutto il torneo. Sabato sera presso il capannone si svolgerà una festa con musica. I giocatori sono tenuti ad un comportamento confacente con gli obiettivi sportivi della manifestazione

7. Disposizioni finali

Contegno: giocatori, allenatori e responsabili squadre dovranno mantenere un contegno corretto e sportivo durante le partite e per tutto il periodo di permanenza al torneo. Fate festa ma con testa.

Istruzioni: giocatori, allenatori e responsabili delle squadre dovranno attenersi strettamente alle disposizioni della giuria e degli organizzatori, che a loro volta saranno reperibili in ogni momento e disponibili a rispondere ad ogni dubbio o domanda.

Giuria: la giuria è composta da: Gabriele Gendotti, Filippo Ambrosini, Michelangelo Pina, Andrea Cerutti e Walter Bertocchi.

Casi non previsti: per tutto quanto non previsto dal presente regolamento, la giuria del torneo decide sulla base delle norme generali del gioco del calcio e del buon senso sportivo.

Assicurazioni: gli organizzatori declinano ogni responsabilità per qualsiasi caso di infortunio di gioco. Ogni giocatore dovrà essere assicurato personalmente per qualsiasi caso di infortunio o di malattia (assicurazione infortuni o di malattia).